



2018年7月15日-29日



剑桥DICE

Digital Innovation, Creativity and Entrepreneurship

数字化创新创意创业

Summer School

暑期班

UK Partners: Academics & Experts from University of Cambridge, Anglia Ruskin University,
Norwich University of the Arts, Judge Business school, CASS Business school and Makespace

剑桥欢迎你！

剑桥在创造和应用领先技术方面有着悠久的历史，为以创新、创意和创业为主题的“DICE”暑期班提供一个充满灵感和建筑优美的环境。剑桥是世界上最大的科技集群之一 - 作为高科技硅谷的核心，从这里涌现出早期的Sinclair和Acorn家用电脑，催生了大量科技公司，如ARM - 世界著名的芯片制造企业、CSR - 蓝牙技术公司和Raspberry PI - 廉价计算机基金组织。剑桥的数字化创新和游戏业发展尤为引人注目，这里聚集了Jagex、Frontier Development、Ninja Theory、Playfusion等世界著名的计算机游戏开发企业。其深厚的独立开发环境，也吸引了一大批数字化创新人才- 包括app 开发人员、艺术家、音乐家、游戏和UI设计人员。



剑桥大学成立于1209年，是世界第二古老的大学。“剑桥现象”创造了1500家高科技公司，其中两家的市值超过100亿美元，14家超过10亿美元。剑桥积极推动学术研究和工业、企业之间的合作，在推动创新、支持创业和倡导先进思想方面具有很高的国际声誉。



暑期班

剑桥DICE暑期班为中国学生提供了一个与剑桥数字化创新、创意和创业方面的专家学者进行互动交流的机会。暑期班将培养学生的创造力，提高他们的技术水平和创业能力，为将来成为数字化科技创新企业的战略决策者、设计者和开发者作准备。

我们的特色:

- ◆ 与剑桥数字化创新领域的顶尖学者和专家互动交流
- ◆ 参观剑桥的大学、科技初创企业和著名公司，包括ARM总部
- ◆ 感受剑桥学生的生活 – 包括体验剑桥的教学、住宿、餐饮和晚宴等
- ◆ 参加“Brains Eden” 48小时游戏设计比赛的颁奖仪式和酒会
- ◆ 学习使用各种创客工具，如3D和激光切割技术等
- ◆ 步行或骑车探索剑桥、参观周边人文景观以及游览伦敦

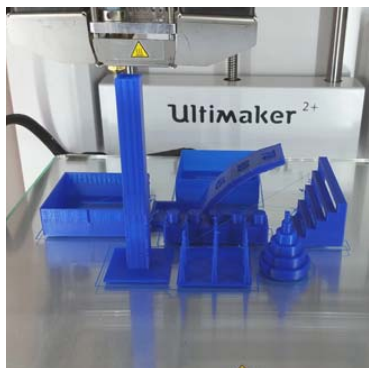


主要课程

剑桥DICE暑期班将引导你发展和实施新的商业创意，提高领导创新团队和企业的实力。 这些课程由世界著名的剑桥学者和行业领域专家亲自设计并讲授，包括实用理论、真实案例和具体项目，并让学生将所学知识和技能直接运用到在实践中。 有一些课程或内容还可以在加入暑期班之前或之后在线进行学习。

1. 创业

创业是一种商业思维，尝试新的经营理念所需要发展的技能和技巧。这门课将为你提供建立新的公司所需要的基本知识和技能，包括相关的人事、市场和技术等。



2. 数字艺术

数字艺术指的是在创作过程中运用数字技术，包括用Photoshop来改进照片、用Illustrator设计徽标，以及用3D打印机或激光技术制作模型。通过对这些新技术工具的掌握和使用，你可以进一步地将你的想法变为现实。

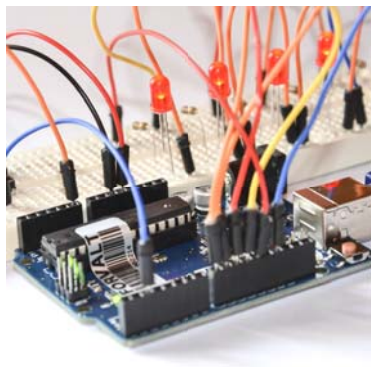
3. 游戏设计

以实景技术为主的数字化转换和创新将改变企业的游戏规则。你将亲自体验和运用新技术，如虚拟现实、增强现实和混合现实 - 统称为XR。计算机游戏被认为是人类表达的最高形式，它涉及了目前人类拥有的所有艺术形式 - 包括音乐、电影、图像、雕塑、故事，当然还有游戏。



4. 数字化创客

在过去的十几年中，随着大量可供免费使用的资源和各种开源软件、硬件的出现，数字化创客运动一直在稳步发展、壮大。在你的办公桌就可以创作和开发功能性产品，并使用3D打印机、CNC模型铣刀和激光切割机等工具进行设计。这几乎使任何人都可以成为创客。我们将带你了解和使用这些机器和工具，并帮助你去实现和展示你的创意。



DICE的学习方法:

- ◆ 专家引导下的基于项目的学习
- ◆ 小组讨论和演示
- ◆ 讲座和研讨会
- ◆ 暑期班前后的在线课程

专家和讲师:

Chris 是世界著名的芯片公司ARM负责合作研究与企业家管理的主任以及剑桥Sidney Sussex学院自然科学研究室主任。Chris创立了Geomerics软件公司，该公司开发的“Enlighten”改善了下一代游戏机照明技术。目前，他负责ARM与大学和企业界的合作研究项目。



Chris Doran 博士



Jan Storgards 博士

Jan是REACTOR（欧盟资助的剑桥地区的）创意孵化器的主任。作为安格利亚罗斯金大学的企业家和学者，Jan创立并担任了体育软件初创公司Suunto Software Solutions的CEO。此后，他曾在200多个初创公司担任过不同的职务，参与了150多个研究和发展项目，具有在20多个大中小型科技公司管理商业软件产品和服务的经验。

Jon 是一名游戏开发的奇才，也是威斯敏斯特大学讲师。他是引领全球游戏开发、运营和教育的专家、导师和顾问，设计、指导和制作了90多种不同的电脑游戏（1985 - 2015年），并于2010担任了威斯敏斯特大学视频游戏专业实践课的讲师。



Jon Hare



Matthew Syrett

作为安格利亚罗斯金大学游戏艺术专业的讲师。Matt给本科生和研究生讲授先进的三维建模技术，并开展有关为游戏平台创作艺术作品的讲座。他建立了一个 Youtube教学频道，为学生提供业内常用的技术教程。他的主要研究方向是VR在教学中的使用。

演讲人和导师:



SPEAKER

Ian Saunter
Optricks CEO –
前SCEE设计室主
任，生物实验室开
发总监



SPEAKER

Jon Torrens -
励志演说家



SPEAKER

Jeremy Cooke
欧洲Gameware
的CEO, Games
Eden Network的
主席



SPEAKER

Matt Holland
游戏设计人，曾任
Jagex 的首席程序
员



SPEAKER

Mark Calleja
Raspberry P的社
区主任，Hackla
的前总监



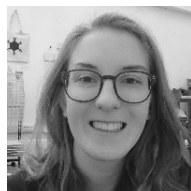
MENTOR

Alex Johansson
App 开发人员、
游戏设计者和
AltCtrl 制作人



MENTOR

Li Yuan博士-
Wolearn的创始人
、混合学习创新者



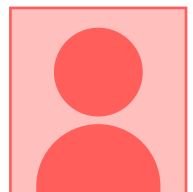
MENTOR

Katy Marshall
数字化艺术家、创
客和科普教育家。



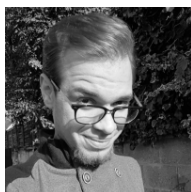
MENTOR

Tom Oinn
计算机软件程序员



SPEAKER

Jon Skuse
Popeleaf 的联合
创始人



MENTOR

Chris Filip
Conqa 的游戏设
计师和产品经理



SPEAKER

Alan Barrell
教授 – 剑桥商学
院教授

项目安排

剑桥DICE暑期班旨在营造一个良好的环境和氛围，让学习变得愉快，帮助学生提高贯穿关键学科的创新、创意和创业技能。

注册日期：2017年12月到 2018 年3月



在线课程（5月 - 6月）：关键课程的学习资料将在暑期班开课
前公布在Wolearn（www.wolearn.org）的在线学习平台上。
学员可以通过线上平台学习相关的课程，选择相应的项目，组
建小组并讨论。

暑期班结束后，学员将获得DICE电子徽章以记录和展示你的学习成果。

作息时间表

8:00am-9:00am	早餐
9:00am-10:00am	自由活动
10:00am-12:00pm	主题演讲和讲座
12:00pm-1:00pm	午餐
1:00pm-3:00pm	研讨会
3:00pm-3:30pm	休息 / 与导师交流
3:30pm-5:30pm	小组活动/项目开发
5:30pm-7:00pm	自由活动
7:00pm-9:00pm	晚餐

DICE主要活动

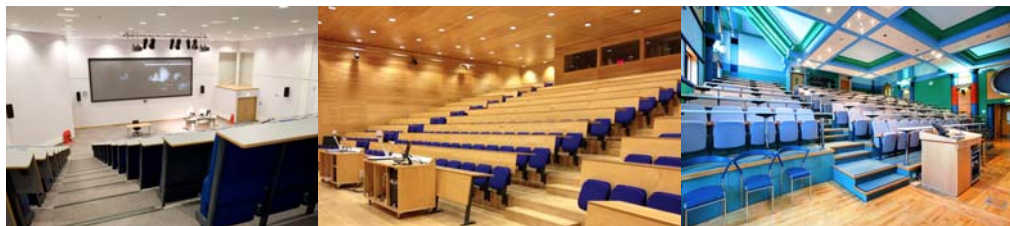
专家演讲

- ◆ Chris Doran: ARM企业家园区
- ◆ Ian Saunter: 数字创意的介绍、基本概念和发展的方向
- ◆ Jan Storgaards: 如何把一个想法变成一个企业
- ◆ Katy Marshall: 创客运动
- ◆ Matthew Syrett : 为什么好的艺术很重要？如何鉴别好作品和坏作品之间的差异？
- ◆ Baris Isikguner : 数字创意，AR、VR和其他数字技术的介绍
- ◆ Jon Hare: 如何设计和开发视频游戏，我们需要使用什么工具来做最有效的工



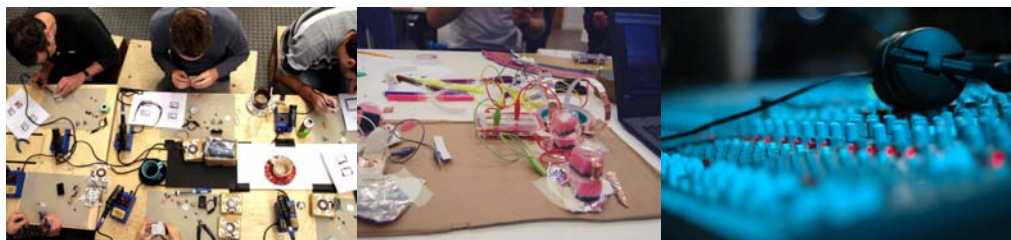
学术讲座：

- ◆ 剑桥商学院
- ◆ 安格利亚罗斯金大学



研讨会

- ◆ 商业模式画布：如何使用战略管理和创业模板来制定商业计划
- ◆ 纸板控制器：纸板控制器是什么？它如何帮助我制作原型，使我的数字化产品更好？
- ◆ 速成模型的制做工具：3D打印机、激光切割机和数控机床 - 如何利用它们将想法从概念转化为实体
- ◆ 游戏声音和音频设计：进入缤纷世界的钥匙
- ◆ 应用程序开发：掌握在几个小时内把一个想法变成APP的基本原理
- ◆ 征服听众的演讲：如何具备喜剧演员的信心



参观

- ◆ “Brains Eden” 游戏竞赛展
- ◆ ARM总部
- ◆ JAGEX Game Studio，英国最大的游戏公司，发行了全球最受欢迎的免费MMORPG “Runescape”。
- ◆ 剑桥计算机历史中心（Center for Computing History，）自2013年开放，记载了过去 60多年的数字技术发展历史，并探索了信息时代对社会，文化和历史的影响。

社交活动

- ◆ 步行游览 “The backs” - 剑桥大学
- ◆ 剑桥泛舟
- ◆ “Ghost walk” 之旅
- ◆ 国王学院教堂之旅 - “Town and Gown” 介绍
- ◆ 体验英式酒吧，尝试（品尝）“英式苦酒”。
- ◆ Parker’ s Piece 音乐和焰火 - 国王学院夏季合唱音乐会
- ◆ 剑桥夏季音乐节
- ◆ 小镇赛跑
- ◆ 体验剑桥大学的正式晚餐
- ◆ 纽马基特马场赛马
- ◆ 伦敦一日游



赞助企业



makespace.org



www.arm.com



www.jagex.com



www.gamewareeurope.com



www.gameseden.net



www.computinghistory.org.uk



[@ARU_REACTOR](https://twitter.com/ARU_REACTOR)



wolearn.org



www.brainseden.net